

Nasz zespół

Partnerzy z 4 krajów, którzy połączyli siły by wdrożyć potrzebny projekt.

FUNDACJA WYMIANY KULTUROWEJ TO TU TO TAM - Poland



www.facebook.com/fundacjatosutotam

INITIATIVA CETATENILOR SENIORI -Romania



www.facebook.com/groups/InitiativaCetatenilorSeniori

OUT OF THE ORDINARY
Greece



<https://www.o3.gr>

bMECTE
Sweden



<http://www.bmecte.eu/>

Informacje Kontaktowe

Magdalena Pardel –Trefler -Poland
magdapardel@gmail.com

Viorica Alexandru - Romania
valex2do@yahoo.com

Anastasia Grimoura – Greece
info@o3.gr

Neil Bell – Sweden
neil@bmecte.eu

Więcej informacji znajdziesz tutaj:
<http://dpatherasmusplus.wixsite.com/home>

Instagram
<https://www.instagram.com/dpath2/>

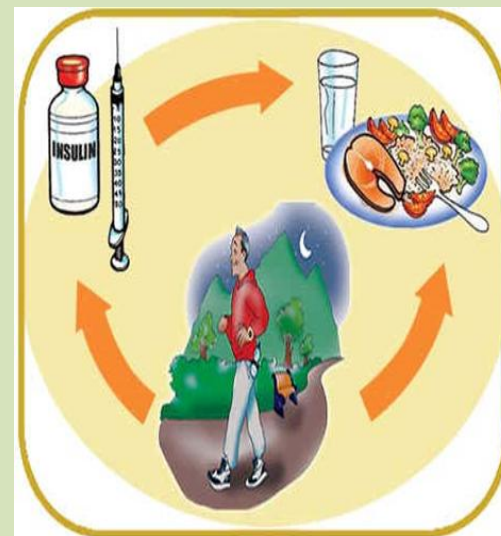
Zastrzeżenie :
Za treść tej publikacji odpowiadają wyłącznie partnerzy projektu „D-Path” i niekoniecznie odzwierciedla ona opinię Unii Europejskiej.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

D-PATH

2021-2-PL01-KA210-
ADU-000050279



Cel projektu

D-PATH to integracyjny, edukacyjny i promujący zdrowie projekt dla 3 grup uczestników: osób cierpiących na cukrzycę i choroby metaboliczne, ich rodzin i edukatorów. Naszym celem jest badanie potrzeb tych grup, aby pomóc dwóm pierwszym brać aktywny udział w społeczeństwie.

Dobre praktyki

Na bazie bieżących materiałów e-learningowych, gier, szkoleń i aktywności wspierających wspomniane wyżej grupy:

- stworzona zostanie gra planszowa w oparciu o potrzeby grup;
- dostosowane zostaną dostępne plany szkoleniowe do potrzeb grup docelowych D-Path;
- Zebrane zostaną wskazówki dietetyczne oraz dotyczące zdrowia fizycznego w kontekście cukrzycy;
- Stworzone zostaną użyteczne narzędzia wspierające osoby chorujące na cukrzycę w celu prowadzenia przez nie zdrowego trybu życia.

Działania

- ogólne badania i ocena potrzeb w zakresie gry planszowej, sesji szkoleniowych i działań wspierających;
- opracowanie gry planszowej opartej na potrzebach grup docelowych, a także sesji szkoleniowych;
- podnoszenie świadomości na temat żywienia i chorób metabolicznych;
- rozpowszechnianie i promocja działań i wyników D-Path;
- mobilności do Polski i Rumunii

Grupy docelowe

- Ludzie chorzy na cukrzycę, w szczególności cukrzycę typu I;
- Rodziny chorych na cukrzycę
- Edukatorzy/trenerzy;
Dorośli i osoby uczące się



Oczekiwane rezultaty

- Raport z badań z zakresu postępowania z cukrzycą i chorobami metabolicznymi (koordynator)
- Gra planszowa mająca na celu zrozumienie potrzeb, problemów i rozwiązań, szans i zagrożeń dla osób dotkniętych cukrzycą i chorobami metabolicznymi. (Szwecja)
- Gry podnoszące świadomość z Lego + robotyka, aby pokazać reakcje chemiczne zachodzące w ludzkim ciele w związku z odżywianiem. (Grecja)
- Blog oferujący diabetikom możliwość dzielenia się problemami i rozwiązaniami w codziennym życiu. (Rumunia)